

Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον

Θέμα 1°

- A.
- 1 Σωστό
 - 2 Λάθος
 - 3 Λάθος
 - 4 Σωστό
 - 5 Σωστό

B.1

- i. Μέθοδος Διαίρει και Βασίλευε.
- ii. Μέθοδος Δυναμικού Προγραμματισμού.
- iii. Άπληστη Μέθοδος.

Σχολικό Βιβλίο: Παράγραφος 4.2 Σελ 84

B.2

Ο μεταγλωττιστής εφόσον δεν υπάρχουν συντακτικά λάθη στο πηγαίο πρόγραμμα παράγει κώδικα μηχανής (το αντικείμενο πρόγραμμα) για το σύνολο των εντολών του πηγαίου προγράμματος.

Σε αντίθεση ο διερμηνευτής αναλύει, ελέγχει, ανιχνεύει και εκτελεί τις εντολές μια προς μια, εφόσον δεν υπάρχουν συντακτικά λάθη.

Σχολικό Βιβλίο/ Παράγραφος 6.7 Σελ 137-140

Γ. 1

- 1 α
- 2 α
- 3 β
- 4 β

Γ. 2

ΓΡΑΨΕ “Δώσε αριθμό από 0 έως και 5”

ΔΙΑΒΑΣΕ X

ΕΠΙΛΕΞΕ X

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 0

ΓΡΑΨΕ “μηδέν”

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1,3,5

ΓΡΑΨΕ “περιττός αριθμός”

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2,4

ΓΡΑΨΕ “άρτιος αριθμός”

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ “έδωσες λάθος αριθμό”

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

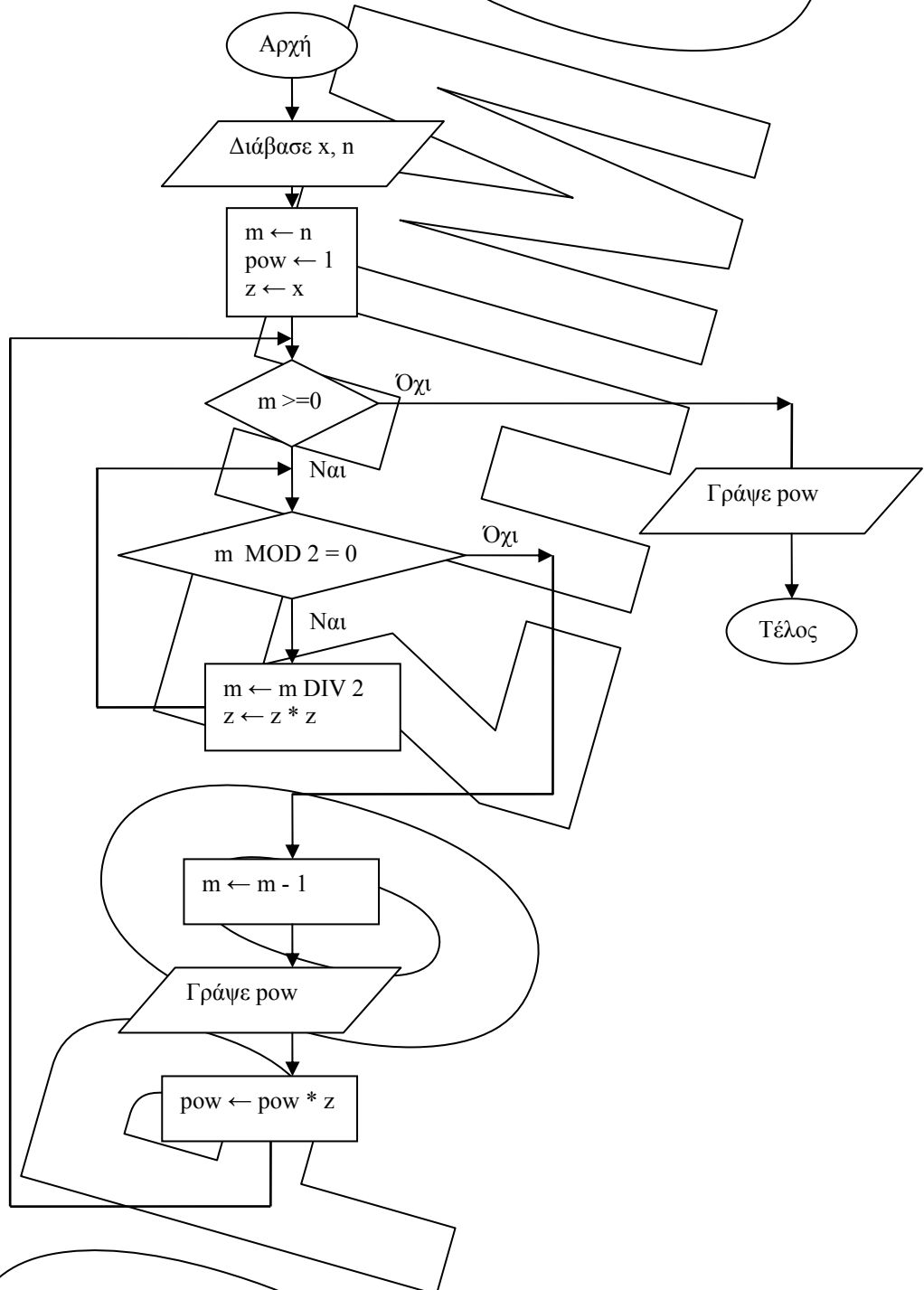
Δ. 1

- 1 α
- 2 στ
- 3 ε
- 4 β

Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον

Θέμα 2°

Α.



Β.

Θα εμφανιστούν:

1
2
8

Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον

ΘΕΜΑ 3

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟ, ΠΟ, ΠΣ, ΗΜ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: ΚΑΤ

ΑΡΧΗ

ΠΟ $\leftarrow$ 0

ΠΣ $\leftarrow$ 0

ΓΙΑ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟ ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 30

ΓΡΑΨΕ 'ΔΩΣΤΕ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΚΑΙ ΗΜΕΡΕΣ ΕΝΟΙΚΙΑΣΗΣ'

ΔΙΑΒΑΣΕ ΚΑΤ, ΗΜ

ΧΡ $\leftarrow$ ΧΡΕΩΣΗ (ΚΑΤ, ΗΜ)

ΓΡΑΨΕ 'ΧΡΕΩΣΗ', ΧΡ

ΑΝ ΚΑΤ = 'ΣΥΜΒΑΤΙΚΑ' ΤΟΤΕ

ΠΣ $\leftarrow$ ΠΣ + 1

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ΚΑΤ = 'ΟΙΚΟΛΟΓΙΚΑ' ΤΟΤΕ

ΠΟ $\leftarrow$ ΠΟ + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ "Οικολογικά", ΠΟ

ΓΡΑΨΕ "Συμβατικά", ΠΣ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ ΧΡΕΩΣΗ (ΚΑΤ, ΗΜ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: ΗΜ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: ΚΑΤ

ΑΡΧΗ

ΑΝ ΚΑΤ = 'ΟΙΚΟΛΟΓΙΚΑ' ΤΟΤΕ

ΑΝ ΗΜ $\leq$ 7 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$ 30 * ΗΜ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ΗΜ $\leq$ 16 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$ 20 * ΗΜ

ΑΛΛΙΩΣ

ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$ 10 * ΗΜ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ΚΑΤ = 'ΣΥΜΒΑΤΙΚΑ' ΤΟΤΕ

ΑΝ ΗΜ $\leq$ 7 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$ 40 * ΗΜ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ΗΜ $\leq$ 16 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$ 30 * ΗΜ

ΑΛΛΙΩΣ

ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$ 20 * ΗΜ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον

ΘΕΜΑ 4

Αλγόριθμος EURO2008

! Ερώτημα α

εμφάνισε “Δώστε τα ονόματα των ομάδων”

για i από 1 μέχρι 16

διάβασε $ON[i]$

τέλος_επανάληψης

! Ερώτημα β

εμφάνισε “Δώστε τα αποτελέσματα των αγώνων”

για i από 1 μέχρι 16

εμφάνισε “Ομάδα ”, $ON[i]$

για j από 1 μέχρι 30

εμφάνισε “Αγώνας ”, j

διάβασε $ΑΠ[i,j]$

όσο $ΑΠ[i,j] \neq \text{“N”}$ και $ΑΠ[i,j] \neq \text{“I”}$ και $ΑΠ[i,j] \neq \text{“H”}$ επανάλαβε

εμφάνισε “Λάθος τιμή. Ξαναδώστε.”

διάβασε $ΑΠ[i,j]$

τέλος_επανάληψης

τέλος_επανάληψης

τέλος_επανάληψης

! Ερώτημα γ

για i από 1 μέχρι 16

για j από 1 μέχρι 3

$ΠΛ[i,j] \leftarrow 0$

τέλος_επανάληψης

τέλος_επανάληψης

για i από 1 μέχρι 16

για j από 1 μέχρι 30

αν $ΑΠ[i,j] = \text{“N”}$ τότε

$ΠΛ[i,1] \leftarrow ΠΛ[i,1] + 1$

αν $ΑΠ[i,j] = \text{“I”}$ τότε

$ΠΛ[i,2] \leftarrow ΠΛ[i,2] + 1$

αν $ΑΠ[i,j] = \text{“H”}$ τότε

$ΠΛ[i,3] \leftarrow ΠΛ[i,3] + 1$

τέλος_αν

τέλος_επανάληψης

τέλος_επανάληψης

! Ερώτημα δ

για i από 1 μέχρι 16

$ΒΑΘ[i] \leftarrow ΠΛ[i,1] * 3 + ΠΛ[i,2] * 1$

τέλος_επανάληψης

! Ερώτημα ε

για i από 2 μέχρι 16

για j από 16 μέχρι i με βήμα -1

αν $ΒΑΘ[j] > ΒΑΘ[j-1]$ τότε

$temp1 \leftarrow ΒΑΘ[j]$

$ΒΑΘ[j] \leftarrow ΒΑΘ[j-1]$

$ΒΑΘ[j-1] \leftarrow temp1$

$temp2 \leftarrow ON[j]$

Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον

$ON[j] \leftarrow ON[j-1]$
 $ON[j-1] \leftarrow temp2$

τέλος_αν

τέλος_επανάληψης

τέλος_επανάληψης

για i από 1 μέχρι 16

εμφάνισε $ON[i]$, $BAΘ[i]$

τέλος_επανάληψης

τέλος Euro2008

ΟΡΓΑΝΩΣΗ